

# Rafael Silva

21 anos | Amarante

Portfólio: [rafasilart.com](#)

## Contacto

+351 919 129 001

email: [rafasilart@gmail.com](mailto:rafasilart@gmail.com)

[LinkedIn](#)

[Artstation](#)

## Idiomas

Português - Fluente

Inglês - Intermédio (B2)

## Projetos/Exposições

'**HAKO**' - Curta-Metragem de Animação 3D

- Exposição no **Festival de Animação Bang Awards** de Torres Vedras - CAC (2024)
- Nomeado para "Melhor Filme de Animação" no **Festival de Cinema Jovem Ymotion** em Famalicão 2024

## Perfil

Licenciado em Multimédia, com 5 anos de experiência na utilização de software 3D. Durante a minha licenciatura, explorei várias áreas da multimédia, como edição de vídeo, som, fotografia, modelação e animação 3D. Esta é uma área muito competitiva, portanto, procuro constantemente desenvolver as minhas competências e explorar novas ferramentas, com o objetivo de melhorar o meu portfólio.

Tenho capacidade de trabalhar em equipa, tanto em projetos académicos como, recentemente, em freelance, sendo sempre responsivo e com o objetivo de manter um ambiente de trabalho positivo e dinâmico.

## Formação

**2014 -2018**

Conservatório de Música - Clarinete  
**Centro Cultural de Amarante (CCA)**

**2021 - 2024**

Licenciatura em Multimédia  
**Escola Superior de Media Artes e Design - Politécnico do Porto**

## Experiência

**2024 - Presente**

Gestão de Conteúdos  
**KILT (Freelancer)**

Responsável pela recolha e edição de material em vídeo (VTs), criação de pequenas animações e garantia da entrega atempada dos conteúdos para o programa de comédia quinzenal "Conteúdo do Batáguas". Além disso, realizo pequenas edições de vídeo para outros projetos e desenvolvo mockups 3D para a visualização de produtos e/ou cenário.

## Skills/Competências

### Software de Modelação e Animação 3D

- Blender** - Avançado (Modelação, Animação, Texturização e Rigging)
- Maya** - Intermédio ( Modelação, Animação, Rigging)
- Marvelous Designer** - Básico
- Substance Painter** - Básico

### Software de Vídeo e Motion Graphics

- Adobe Premiere Pro** - Intermédio (Edição/Cortes)
- Adobe After Effects** - Básico

### Software de Imagem/Desenho

- Adobe Photoshop/Krita** - Intermédio (Imagem/Desenho)
- Adobe Illustrator** - Básico (Design Vetorial)

### Software de Áudio e Produção

- Reaper**: Intermédio (Manipulação do Som e Efeitos)
- FL Studio**: Básico (Instrumentos Virtuais)

### Linguagens de Programação / Desenvolvimento Aplicações

- HTML, CSS** - Básico (Front-End)
- Unity** - Básico (Videojogos 2D/3D, AR, VR)